

L'Association du Chemin des Blés est à la recherche de :

Un baliseur

L'activité annuelle consiste à assurer que le balisage du Chemin des Blés est en place et visible.

Le Chemin des Blés est une boucle de plus de 100 km qui parcourt la campagne vaudoise, d'une part du côté Jura de *Granges-près-Marnand* à *Echallens* en passant par *Combremont-le-Petit*, *Chavannes-le-Chêne*, *Opens* et *Fey*, et, d'autre part du côté Alpes toujours de *Granges-Marnand* à *Echallens*, mais en passant par *Surpierre*, *Forel-sur-Lucens*, *Thierrens* et *Champmartin*.

Le temps nécessaire est d'environ 50 h. par année, et 700 km à pieds et en voiture (un 4X4 idéalement).

- Vérifier, nettoyer, remplacer les indicateurs de couleur brun café « Itinéraire culturel ».
- Rafrâchir et repeindre les marquages au sol.
- Défricher certains passages à la faux ou au sécateur.
- Achat du matériel (en accord avec le Comité).
- Information au Comité des problèmes rencontrés.
- En cas d'intérêt et en accord avec le Comité, exécution de petits travaux d'entretien.

La première année sera faite avec M. Antoine Glatzfelder, baliseur actuel.

La rétribution est à discuter et définir.

En cas d'intérêt et pour toute question pratique, veuillez contacter

M. Antoine Glatzfelder, Village du Levant 1F, 1530 Payerne, t.glatzfelder@bluewin.ch

Une secrétaire

L'activité actuelle consiste à assurer et suivre annuellement :

- 4 à 5 assemblées du Comité. Prise, rédaction et distribution du PV.
- 1 Assemblée générale. Prise, rédaction et distribution du PV.
- Envoi de la demande de cotisation annuelle par e-mail et courrier.
- Envoi de la convocation à l'Assemblée générale annuelle par e-mail et courrier.
- Classement et archivage du courrier papier.
- Autres tâches selon entente.

La rétribution annuelle actuelle est de Fr. 500.- par année.

Pour toute question pratique, contacter M^{me} Catherine Jorg, au 076 394 76 21.

**En cas d'intérêt pour l'un de ces postes, veuillez écrire à
M. Sven Eggenberger, Président, president@chemin-des-bles.ch.**